



## CONTENIDO

---

<b>CONVENCIONES USADAS.....</b>	<b>XI</b>
<b>CAPÍTULO 1. CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE LAS REDES LOCALES.....</b>	<b>1</b>
<b>Qué es una red local.....</b>	<b>1</b>
<b>Ventajas de las redes locales.....</b>	<b>2</b>
<b>Arquitectura cliente/servidor.....</b>	<b>2</b>
<b>Dominios y Servicios de directorio.....</b>	<b>4</b>
Servidor independiente.....	4
Servicios de Directorio.....	5
Grupos de trabajo.....	11
Dominios.....	12
Directorio Activo.....	18
<b>Codificación de los datos.....</b>	<b>23</b>
<b>Transmisión de los datos.....</b>	<b>25</b>
<b>Componentes de una red local.....</b>	<b>30</b>
<b>Tarjetas de red.....</b>	<b>32</b>
Opciones de Configuración.....	33
<b>Arquitectura del Bus de Datos.....</b>	<b>34</b>
ISA.....	34
EISA.....	35
Micro Channel.....	35
PCI.....	35
<b>Paquetes de datos.....</b>	<b>35</b>

<b>CAPÍTULO 2. TOPOLOGÍA DE LAS REDES LOCALES .....</b>	<b>37</b>		
Configuración en bus.....	37		
Configuración en anillo.....	38		
Configuración en estrella.....	39		
Configuración mixta en estrella/bus.....	40		
Topología física y lógica.....	41		
<b>CAPÍTULO 3. MEDIOS DE TRANSMISIÓN .....</b>	<b>43</b>		
<b>Técnicas de transmisión .....</b>	<b>43</b>		
Banda base.....	43		
Banda ancha .....	44		
<b>Tipos de cables .....</b>	<b>44</b>		
Cable de par sin trenzar .....	44		
Cable de par trenzado .....	45		
Cable coaxial de banda base .....	46		
Cable coaxial de banda ancha (10BROAD36) .....	47		
Cable de fibra óptica.....	48		
<b>Redes locales inalámbricas.....</b>	<b>50</b>		
Infrarrojos.....	50		
<b>CAPÍTULO 4. NORMAS ESTÁNDAR.....</b>	<b>53</b>		
<b>Niveles OSI.....</b>	<b>53</b>		
Nivel físico .....	54		
Nivel de enlace de datos .....	54		
Nivel de red .....	55		
Nivel de transporte .....	55		
Nivel de sesión .....	55		
Nivel de presentación .....	55		
Nivel de aplicación .....	55		
Proceso de la comunicación .....	55		
<b>Modelo DOD .....</b>	<b>56</b>		
<b>Norma IEEE 802.....</b>	<b>57</b>		
<b>CAPÍTULO 5. PROTOCOLOS DE CONTROL.....</b>	<b>59</b>		
<b>Control de la comunicación .....</b>	<b>59</b>		
Protocolos de contienda.....	60		
Llamada selectiva ( <i>Polling</i> ).....	64		
Paso de testigo ( <i>Token passing</i> ).....	65		
<b>Control de errores .....</b>	<b>66</b>		
Método de paridad.....	66		
Método de redundancia cíclica .....	67		
		Retransmisión de bloques erróneos .....	67
		<b>Recuperación ante fallos .....</b>	<b>68</b>
		<b>CAPÍTULO 6. PROTOCOLOS DE RED Y DE TRANSPORTE (I).....</b>	<b>69</b>
		<b>IPX/SPX .....</b>	<b>69</b>
		IPX .....	70
		SPX .....	71
		NCP .....	71
		RIP.....	71
		SAP .....	72
		<b>NetBIOS/NetBEUI.....</b>	<b>72</b>
		<b>AppleTalk.....</b>	<b>73</b>
		<b>CAPÍTULO 7. PROTOCOLOS DE RED Y DE TRANSPORTE (II) .....</b>	<b>75</b>
		<b>TCP/IP.....</b>	<b>75</b>
		Cómo denominar a un ordenador en TCP/IP.....	76
		Direcciones IPv4 .....	78
		Segmentación de la red.....	79
		Direccionamiento futuro IPv6 .....	93
		Asignación dinámica de direcciones IP.....	101
		Resolver nombres de ordenadores .....	102
		Protocolos TCP/IP.....	107
		Enviando paquetes en la subred local.....	118
		Enviando paquetes a la subred remota.....	119
		Multicast.....	121
		Seguridad de TCP/IP .....	124
		Comandos TCP/IP.....	125
		<b>CAPÍTULO 8. INTERFACES DE ENLACE DE DATOS .....</b>	<b>149</b>
		<b>NDIS .....</b>	<b>149</b>
		Iniciación y vinculación .....	150
		<b>ODI .....</b>	<b>151</b>
		Los componentes ODI.....	152
		<b>CAPÍTULO 9. TIPOS DE REDES LOCALES.....</b>	<b>155</b>
		<b>Ethernet.....</b>	<b>155</b>
		Fast Ethernet.....	156
		<b>Token Ring.....</b>	<b>157</b>
		<b>ArcNet.....</b>	<b>157</b>
		<b>Estudio comparativo entre las tres arquitecturas.....</b>	<b>158</b>
		<b>Otros tipos de redes .....</b>	<b>158</b>
		Infrarrojos.....	159

Radio UHF .....	159
Microondas .....	160
Láser .....	160
<b>CAPÍTULO 10. COMUNICACIÓN CON EL EXTERIOR .....</b>	<b>161</b>
<b>Tarjeta RDSI .....</b>	<b>162</b>
<b>Módem .....</b>	<b>162</b>
<b>Puente (Bridge) .....</b>	<b>164</b>
<b>Encaminador (Router) .....</b>	<b>165</b>
<b>Pasarela (Gateway) .....</b>	<b>165</b>
<b>CAPÍTULO 11. SISTEMAS DE COMUNICACIONES .....</b>	<b>167</b>
<b>Red telefónica básica .....</b>	<b>167</b>
<b>Redes de conmutación de paquetes (X25) .....</b>	<b>168</b>
Tipos de comunicaciones .....	168
Tipos de accesos .....	169
<b>Circuitos punto a punto .....</b>	<b>169</b>
<b>Frame Relay .....</b>	<b>170</b>
<b>Red Digital de Servicios Integrados .....</b>	<b>170</b>
Acceso básico .....	171
Acceso primario .....	171
Acceso híbrido .....	171
<b>ATM .....</b>	<b>172</b>
Niveles ATM .....	174
Canales Virtuales y Trayectos Virtuales .....	176
Parámetros de tráfico y Calidad de Servicio .....	176
La tecnología ATM en redes de área local .....	178
<b>SMDS .....</b>	<b>183</b>
<b>Otros tipos de conexión .....</b>	<b>183</b>
T1 .....	183
E1 .....	183
T1 fraccional .....	184
T2 .....	184
T3 .....	184
T4 .....	184
<b>CAPÍTULO 12. SISTEMAS OPERATIVOS DE RED .....</b>	<b>185</b>
<b>Bloqueo de archivos y registros .....</b>	<b>185</b>
<b>Distribución de espacio en los discos duros .....</b>	<b>186</b>
<b>Compartición de periféricos .....</b>	<b>186</b>
<b>Sistemas operativos de red .....</b>	<b>187</b>
Modelos basados en cliente/servidor .....	187
Modelos basados en sistemas punto a punto .....	194

<b>CAPÍTULO 13. SEGURIDAD DEL SERVIDOR .....</b>	<b>199</b>
<b>La seguridad física del servidor .....</b>	<b>199</b>
La protección contra la electricidad estática y el calor .....	199
La protección contra los ruidos eléctricos, los altibajos de tensión y los cortes de corriente .....	200
La suciedad .....	201
La seguridad contra incendios y agua .....	201
La protección contra robo y destrucción .....	201
<b>La seguridad de los datos .....</b>	<b>202</b>
La seguridad del almacenamiento en el disco duro .....	202
La copia de seguridad de los datos .....	211
<b>La protección de acceso al ordenador .....</b>	<b>216</b>
Protección por contraseña en la CMOS .....	216
Protección por contraseña en el sector de arranque .....	216
Protección por contraseña en archivos de arranque .....	216
<b>La protección de acceso a los datos .....</b>	<b>217</b>
La autenticación del usuario .....	217
La protección de directorios y/o archivos .....	220
La encriptación de los datos .....	221
Las auditorías .....	221
Kerberos V5 .....	224
<b>CAPÍTULO 14. CONFIGURACIÓN Y GESTIÓN .....</b>	<b>227</b>
<b>El desarrollo de la estructura de directorios .....</b>	<b>228</b>
<b>Copiar los programas de aplicaciones y los datos .....</b>	<b>229</b>
<b>El guión de entrada .....</b>	<b>229</b>
Guión de entrada del Objeto Contenedor .....	230
Guión de entrada del objeto Perfil .....	230
Guión de entrada del objeto Usuario .....	231
Guión de entrada por defecto .....	231
Los comandos de los guiones de entrada .....	231
Las variables de los guiones de entrada .....	234
<b>La utilización de las unidades .....</b>	<b>237</b>
La utilización de la asignación de unidades locales .....	237
La utilización de la asignación de unidades de red .....	238
La utilización de las unidades de búsqueda .....	238
<b>Los perfiles de usuario .....</b>	<b>238</b>
Los Perfiles móviles .....	240
Los Perfiles obligatorios .....	241
El archivo de comandos para inicio de sesión .....	241
La ruta de acceso local .....	243
Conectar a una unidad de red .....	244
<b>La definición de los usuarios de la red .....</b>	<b>244</b>
Usuarios en NetWare .....	244
Usuarios en Windows 2000 .....	245

<b>La creación de grupos .....</b>	<b>246</b>
Las cuentas de grupo en NetWare 5 .....	247
Las cuentas de grupo en Windows 2000 .....	247
<b>Establecer la administración de seguridad .....</b>	<b>252</b>
La administración de seguridad en NetWare .....	252
La administración de seguridad en Windows 2000 .....	258
<b>La configuración de seguridad .....</b>	<b>261</b>
Detección y cierre de la red ante intrusos .....	262
Restricción horaria de acceso a la red .....	263
Limitación de conexiones simultáneas .....	264
Limitación de estaciones desde las que conectarse .....	265
La configuración de seguridad en Windows 2000 .....	265
<b>Localización y resolución de problemas .....</b>	<b>276</b>
Localización y resolución de problemas de software .....	276
Localización y resolución de problemas de hardware .....	277
<b>CAPÍTULO 15. INTERNET, INTRANET Y EXTRANET .....</b>	<b>279</b>
<b>Internet .....</b>	<b>279</b>
Tipos de acceso .....	280
<b>Intranet .....</b>	<b>280</b>
<b>Extranet .....</b>	<b>281</b>
<b>Servicios que pueden utilizarse .....</b>	<b>282</b>
Introducción histórica al <i>groupware</i> .....	282
Servicios Web en NetWare 5.x .....	289
Internet Information Server (IIS) en Windows 2000 .....	291
<b>GLOSARIO .....</b>	<b>293</b>
<b>BIBLIOGRAFÍA .....</b>	<b>319</b>
<b>ÍNDICE ALFABÉTICO .....</b>	<b>321</b>



## CONVENCIONES USADAS

1. Cualquier palabra encerrada entre corchetes "[ ]" equivale a una tecla, siempre que no se esté describiendo la sintaxis de un mandato.
2. Los valores a sustituir en un mandato se indican entre ángulos "< >", pero dichos símbolos no deben teclearse.